


ギアアップテニスの初回審査結果 2020年3月20日 4:15

App Store Connect マイApp



ギアアップテニス

● iOS 1.0 却下済み
(問題を表示)



11PM

● iOS 1.0 提出準備中

App Store Connect マイApp

ギアアップテニス

Toshiaki Nagashima Disopa Incorporated

1 以下のプラットフォームで問題があります。

- iOS での未解決の問題: 1

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

iOS バージョン > 問題解決センター

App Review

1.0 バイナリでの却下 2020年3月20日

Guideline 2.1 - Performance - App Completeness

We found that your in-app purchase products exhibited one or more bugs when reviewed on

2020年3月20日 4:15

差出人: Apple

- 2. 1 Performance: App Completeness
- 3. 1.2 Business: Payments - Subscriptions

Guideline 2.1 - Performance - App Completeness

We found that your in-app purchase products exhibited one or more bugs when reviewed on iPad running iOS 13.3.1 on Wi-Fi.

Specifically, we were unable to make any in-app purchases at the time of review.

Next Steps

1.0 バイナリでの却下

2020年3月20日

Guideline 2.1 - Performance - App Completeness We found that your in-app purchase products exhibited one or more bugs when reviewed on

差出人: Apple

- 2.1 Performance: App Completeness ▶ アプリの完全性
- 3.1.2 Business: Payments - Subscriptions ▶ サブスクのところ

Guideline 2.1 - Performance - App Completeness

We found that your in-app purchase products exhibited one or more bugs when reviewed on iPad running iOS 13.3.1 on Wi-Fi.

Specifically, we were unable to make any in-app purchases at the time of review.

Wi-FiでiOS 13.3.1を実行しているiPadでレビューすると、アプリ内購入製品に1つ以上のバグが見られます。具体的には、レビュー時にアプリ内購入を行うことができませんでした。

Next Steps

When validating receipts on your server, your server needs to be able to handle a production-signed app getting its receipts from Apple's test environment. The

recommended approach is for your production server to always validate receipts against the production App Store first. If validation fails with the error code "Sandbox receipt used in production," you should validate against the test environment instead.

サーバーで領収書を検証する場合、サーバーはAppleのテスト環境から領収書を取得する本番署名付きアプリを処理する必要があります。推奨されるアプローチは、実稼働サーバーが常に実稼働App Storeに対してレシートを最初に検証することです。検証がエラーコード「本番環境で使用されているサンドボックスレシート」で失敗した場合は、代わりにテスト環境に対して検証する必要があります。

Resources

You can learn more about [testing in-app purchase products](#) in your development sandbox environment in App Store Connect Developer Help.

For more information on receipt validation, please see [What url should I use to verify my receipt?](#) in the In-App Purchase FAQ.

Learn how to [generate a receipt validation code](#) in App Store Connect Developer Help.

Guideline 3.1.2 - Business - Payments - Subscriptions

We noticed that your app did not fully meet the terms and conditions for auto-renewing subscriptions, as specified in [Schedule 2, section 3.8\(b\)](#) of the Paid Applications agreement.

開発サンドボックス環境でのアプリ内購入製品のテストの詳細については、App Store Connect開発者ヘルプをご覧ください。領収書の検証の詳細については、領収書の確認にどのURLを使用する必要があるかをご覧ください。In-App Purchase FAQにあります。App Store Connect開発者ヘルプでレシート検証コードを生成する方法を学びます。ガイドライン3.1.2-ビジネス-支払い-サブスクリプション 有料アプリケーション契約のスケジュール2、セクション 3.8 (b) で指定されているように、アプリが自動更新サブスクリプションの条件を完全に満たしていないことに気付きました。

App Binary

We were unable to find all of the required information within your app.

– Information about the subscription in your app's binary:

- Title of publication or service
- Length of subscription (time period and content or services provided during each subscription period)
- Price of subscription, and price per unit if appropriate

App Store Information

We were unable to find all of the required information within your metadata.

We were unable to find a link to your Terms of Use in either the app description or the License Agreement section of App Store Connect.

アプリ内で必要な情報をすべて見つけることができませんでした。 -アプリのバイナリのサブスクリプションに関する情報：•発行またはサービスのタイトル•サブスクリプションの長さ（期間および各サブスクリプション期間中に提供されるコンテンツまたはサービス）•サブスクリプションの価格、および該当する場合のユニットあたりの価格App Store Informationメタデータ内の必要な情報をすべて検索します。アプリの説明またはApp Store Connectのライセンス契約セクションで、利用規約へのリンクを見つけてください。

Next Steps

To resolve this issue, please revise your app to include this missing information. If the above information is in your app, please reply to this message in Resolution Center to provide details on where to locate it.

To add your license agreement text to appear on the App Store page for your app:

- Open your app in App Store connect
- Select the App Information page from the left hand menu
- In the General Information section, choose “Edit” next

to “License Agreement”

- Click the option to apply a custom EULA
- Copy and paste your custom EULA into the Custom License Agreement box

この問題を解決するには、アプリを修正して、この欠落情報を含めてください。上記の情報がアプリに含まれている場合は、解決センターでこのメッセージに返信して、場所を特定してください。アプリのApp Storeページに表示されるライセンス契約テキストを追加するには：-App Store接続でアプリを開きます-左側のメニューからアプリ情報ページを選択します-一般情報セクションで、「編集」を選択します-「ライセンス契約」-カスタムEULAを適用するオプションをクリックします-カスタムEULAをコピーして[カスタムライセンス契約]ボックスに貼り付けます

Resources

The Apple Developer website includes detailed resources on how to offer [auto-renewable subscriptions](#) in your app. You can learn more about creating a positive onboarding experience for your customers in the [Subscriptions Human Interface Guidelines](#).

Please see attached screenshot for details.

Apple Developer Webサイトには、アプリで自動更新可能

なサブスクリプションを提供する方法に関する詳細なリソースが含まれています。サブスクリプションヒューマンインターフェイスガイドラインで、顧客にポジティブなオンボーディングエクスペリエンスを作成する方法について詳しく知ることができます。詳細については、添付のスクリーンショットをご覧ください。

- [Screenshot-0319-121339.png](#)

Gearup Tennis



購入するアイテムを選択してください。

リストア